



APRENDERAPROGRAMAR.COM

OBJETO WINDOW
JAVASCRIPT.

PROPIEDADES: NAME,
INNERWIDTH, LENGTH, ,
OPENER, OUTERHEIGHT,
PAGEXOFFSET, SCREENX
(CU01173E)

Sección: Cursos

Categoría: Tutorial básico del programador web: JavaScript desde cero

Fecha revisión: 2029

Resumen: Entrega nº73 del Tutorial básico "JavaScript desde cero".

Autor: César Krall

WINDOW JAVASCRIPT

Hemos visto distintas propiedades del objeto window, que a su vez se constituyen en objetos que disponen de sus propias propiedades y métodos. Ya conocemos muchas de las propiedades y métodos del objeto window, pero vamos ahora a repasar algunas y estudiar otras nuevas.



Recordemos que de forma aproximada puede representarse la jerarquía de objetos JavaScript de la siguiente manera.



Un objeto window representa una ventana cuya organización interna es conforme al DOM (document object model). En un navegador donde tengamos abiertas varias pestañas, cada pestaña equivale a un objeto window que tiene su propia propiedad document y con el que podemos trabajar por separado. Desde esta perspectiva, cada pestaña es un objeto window. No obstante, hay algunos métodos que sólo se pueden aplicar sobre ventanas abiertas mediante JavaScript y no a la ventana principal de navegación del usuario.

No tiene interés conocer de memoria cuáles son todas las propiedades de los objetos window, pero sí al menos tener una idea o referencia que nos permita buscar información cuando nos resulte necesario.

Vamos a citar aquí de forma breve **propiedades** de los objetos window. Tener en cuenta que usando JavaScript podemos crear ventanas auxiliares para mostrar al usuario distinto contenido, y que dichas ventanas auxiliares también son objetos window. Cuando hablamos de dimensiones, posicionamiento y coordenadas, pueden obtenerse resultados extraños si se trabaja con más de un monitor.

PROPIEDAD	UTILIDAD	EJEMPLOS aprenderaprogramar.com
closed	Devuelve un valor booleano que indica si un objeto window creado previamente está cerrado o no	<pre>if (myWindow.closed) {alert('La ventana fue cerrada');} //Se muestra el mensaje si la ventana fue cerrada</pre>
document	Devuelve el objeto document asociado a la ventana.	Ya vistos durante el curso
frames	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.
history	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.
innerHeight	Devuelve la altura en píxeles del área de contenidos (viewport) del navegador incluyendo scrollbar si existe.	<pre>alert ('Altura en px del viewport es: '+window.innerHeight); // Por ejemplo 820</pre>
innerWidth	Devuelve la anchura en píxeles del área de contenidos (viewport) del navegador incluyendo scrollbar si existe.	<pre>alert ('Anchura en px del viewport es: '+window.innerWidth); // Por ejemplo 1130</pre>
length	Devuelve el número de elementos frame ó iframe presentes en la ventana.	<pre>alert ('Elementos frame o iframe: '+window.length); // Por ejemplo 0</pre>
location	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.
name	Devuelve o establece el nombre de una ventana. Una ventana no tiene que tener nombre obligatoriamente aunque puede ser útil para diferenciar entre ventanas si hay varias.	<pre>window.name='Aprender a programar'; alert ('Valor name de ventana es: '+window.name); // Valor name de ventana es Aprender a programar</pre>
navigator	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.
opener	Si desde una ventana se ha abierto otra, opener devuelve una referencia a la ventana "generadora" o ventana desde la que se invocó la apertura de la ventana actual. Si es la ventana inicial de navegación, opener devuelve null.	<pre>if (window.opener){alert ('Nombre de la ventana que abrió esta: '+window.opener.name); } //Devuelve el nombre si existe una ventana padre</pre>
outerHeight	Devuelve la altura en píxeles de la ventana completa hasta el límite exterior de sus bordes (quedando dentro de esta medida barras de menú, barras de estado, etc.).	<pre>alert ('Dimension vertical total: '+window.outerHeight); // Por ejemplo 1040</pre>
outerWidth	Devuelve el ancho en píxeles de la ventana completa hasta el límite exterior de sus bordes (quedando dentro de esta medida barras de menú, barras de estado, etc.).	<pre>alert ('Dimension horizontal total: '+window.outerWidth); // Por ejemplo 1296</pre>

pageXOffset	Valor en píxeles indicativo de cuánto scroll se ha realizado en sentido horizontal.	<pre> alert ('Scroll horizontal realizado: '+window.pageXOffset); // 0 si no hay barra de scroll horizontal o no se ha hecho scroll </pre>
pageYOffset	Valor en píxeles indicativo de cuánto scroll se ha realizado en sentido vertical.	<pre> alert ('Scroll vertical realizado: '+window.pageYOffset); // 0 si no hay barra de scroll vertical o no se ha hecho scroll </pre>
scrollX	Igual que pageXOffset. Se recomienda usar pageXOffset.	Igual que pageXOffset. Se recomienda usar pageXOffset.
scrollY	Igual que pageYOffset. Se recomienda usar pageYOffset.	Igual que pageYOffset. Se recomienda usar pageYOffset.
parent	Referencia a la ventana que aloja una subventana (es decir, ventana que aloja un frame o iframe típicamente). Si no existe parent, devuelve una referencia a sí misma (la propia ventana).	<pre> window.name = 'Aprender programación'; alert ('Mi propio nombre es: '+window.parent.name); // Mi propio nombre es: Aprender programación </pre>
screen	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.	Ya estudiado. Ver entregas anteriores.
screenLeft	Igual que screenX. Se recomienda usar screenX.	Igual que screenX. Se recomienda usar screenX.
screenTop	Igual que screenY. Se recomienda usar screenY.	Igual que screenY. Se recomienda usar screenY.
screenX	Devuelve la coordenada X relativa a la pantalla (screen). Origen lateral izquierdo de la pantalla. Valor en pixels.	<pre> alert ('Ventana a: '+window.screenX + ' pixels del borde izquierdo de pantalla'); // Por ejemplo Ventana a: 0 pixels del borde izquierdo de pantalla Nota: dependiendo del monitor y del navegador se pueden obtener valores negativos (por ejemplo: -1024x0 a 0x768). </pre>
screenY	Devuelve la coordenada Y relativa a la pantalla (screen). Origen borde superior de la pantalla. Valor en pixels.	<pre> alert ('Ventana a: '+window.screenY + ' pixels del borde superior de pantalla'); // Por ejemplo Ventana a: 0 pixels del borde superior de pantalla Nota: dependiendo del monitor y del navegador se pueden obtener valores negativos como origen. </pre>
self	Devuelve una referencia a la propia ventana	<pre> if (window.self.name){ alert ('Mi nombre es: ' + window.self.name);} else {alert('No tengo nombre');} </pre>
top	Devuelve una referencia a la ventana principal (ventana más alta en la jerarquía de ventanas)	<pre> if (window.top){ alert ('Soy la ventana principal');} // Soy la ventana principal si es la principal </pre>
Otras	Existen otras propiedades, algunas no estandarizadas.	No veremos ejemplos

EJERCICIO

El siguiente código crea una ventana cuando se pulsa en el texto "Pulsa aquí". Esta ventana es asignada a una variable u objeto denominado nuevaVentana. Queremos conocer las siguientes propiedades del objeto nuevaVentana y mostrarlas por pantalla: si está cerrada o no, dimensiones del viewport, número de frames presentes en ella, url a la que apunta, valor de name, dimensiones de la ventana completa hasta los bordes exteriores y cuántos píxeles está desplazada en horizontal y vertical respecto al punto origen de la pantalla

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html><head><title>Ejemplo aprenderaprogramar.com</title><meta charset="utf-8">
<script type="text/javascript">
window.onload = function () {
    var ejemplo = document.getElementById('ejemplo');
    ejemplo.addEventListener("click", ejecutarEjemplo);
}
function ejecutarEjemplo () {
    var nuevaVentana = window.open ('http://aprendeaprogramar.es', 'miNombre', 'width=300, height=300,
resizable=true, menubar=yes');
    nuevaVentana.focus();
}
</script>
</head>
<body><div id="cabecera"><h2>Cursos aprenderaprogramar.com</h2><h3>Ejemplos JavaScript</h3></div>
<div style="color:blue; margin:20px;" id="ejemplo">Pulsa aquí</div>
</body>
</html>
```

Añade el código JavaScript necesario para mostrar esta información por pantalla.

Para comprobar si tus respuestas y código son correctos puedes consultar en los foros aprenderaprogramar.com.

Próxima entrega: CU01174E

Acceso al curso completo en aprenderaprogramar.com -- > Cursos, o en la dirección siguiente:
http://aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=78&Itemid=206